

# Les épreuves de Kéros

par

Donald Plante

et

Steven Plante

## Chapitre 1

### Le retour de Vashna

Il y a bien longtemps, dans le royaume de Sparte vivait un chevalier du nom de Kéros. Il était l'un des meilleurs chevaliers de l'armée. Il faisait preuve d'une grande bravoure. Kéros avait une femme avec laquelle il a eu deux garçons. Ces deux enfants ont respectivement sept et dix ans. Ils possèdent déjà du talent pour le maniement des armes et deviendront d'excellents chevaliers. Et tout allait bien jusqu'à ce jour...

Depuis bien longtemps, les villageois craignent que le sorcier Vashna ne conquière le royaume! Ce sorcier a déjà tenté à plusieurs reprises de conquérir le royaume, mais les forces de l'armée le repoussaient chaque fois. Depuis quelque temps, il se passe d'étranges phénomènes : l'eau du puits est devenue imbuvable et le bétail meurt mystérieusement... Maintenant, la peste envahit le royaume. Cette maladie a déjà tué le roi, plusieurs chevaliers et de nombreux villageois. Le royaume soupçonne encore le sorcier...

Kéros et ce qui reste des chevaliers se rassemblent dans une auberge pour discuter de la situation. Un villageois qui était venu assister à cette assemblée se lève et dit :

- Nous devrions quitter ce village maudit par les dieux avant que tout le monde n'y passe.

La grande majorité des personnes présentes étaient d'accord avec ce que le villageois a dit.

- Quittons ce village maudit!

Alors, Kéros se lève et dit :

- Ne vous inquiétez pas. Nous trouverons un moyen de mettre un terme à tout ça.
- Oui, quand le monde sera passé!

Quand tous les gens étaient prêts à quitter le village, un vieux sage se présente dans l'auberge et dit :

- Je sais comment annuler le sort de Vashna. Voilà une carte. Les trois pointes indiquent vos destinations. À chaque point, vous devrez accomplir une épreuve. Pendant votre périple, vous allez peut-être rencontrer des personnes qui vous paraîtront bizarres. Ils seront possédés par le sorcier et faites attention! Ils seront dangereux.

Le vieux sage rajouta :

- Voici un talisman, lorsque vous aurez besoin de moi, prenez-le entre vos mains et vous pourrez m'appeler qu'une seule fois par épreuve.

En disant cela, le vieux sage disparaît comme par magie!

Un autre villageois se lève et dit :

- Nous ne devrions pas faire confiance à ce supposé sage et quitter le village.

Tout le monde était d'accord avec le villageois et voulait quitter le village. Alors, Kéros se lève et dit :

- Nous ne quitterons pas le royaume, car j'irai accomplir les trois épreuves et tout rentrera dans l'ordre. Vous quitterez le village seulement si je ne suis pas revenu dans jours.<sup>1</sup>

- Moi, je ne veux pas mourir ici! Je quitte le village sur-le-champ. Ceux et celles qui veulent faire comme moi, suivez-moi. Nous quittons le royaume!

Alors, une trentaine de personnes quittent le royaume pour ne pas succomber à la peste.

En premier lieu, Kéros examine la carte et constate que la première épreuve se trouve dans la ville de Thessalie.

Alors, Kéros dit :

- Je pars pour aller accomplir les trois épreuves. Ceux qui veulent venir avec moi accomplir les trois épreuves, préparez-vous, car nous partons pour le destin de notre royaume!

Alors, Kéros et trente-neuf autres chevaliers se portent volontaires pour accomplir les trois épreuves.

---

<sup>1</sup> Le nombre de jours n'a jamais été décidé.

## Chapitre 2

### Le mystère du vieil homme

Le lendemain matin, Kéros et les autres chevaliers partent en chevaux en direction de la ville de Thessalie. Durant le voyage qui dura deux jours, trois chevaliers sont morts de la peste. En arrivant en Thessalie, ils se demandèrent quelle épreuve ils auront à accomplir. Kéros remarqua un vieil homme les suivait depuis leur arrivée dans la ville. Alors, Kéros lui demanda :

- Nous sommes venus pour accomplir une épreuve. Savez-vous où nous devons aller?
- Vous n'avez aucune chance de vaincre ce monstre. Il est beaucoup trop puissant.

À ce moment-là, le vieil homme se volatilisa! Après cet étrange phénomène, une jeune femme s'approche en tenant un bébé dans ses bras et un autre enfant un peu plus âgé qui se tenait à ses côtés. La mère des enfants dit :

- J'ai entendu votre conversation. Plusieurs demeures, dont la mienne, ont été détruites par un monstre. Ce monstre a le pouvoir de se transformer à volonté en tout ce qu'il désire. Au nord de la ville, il y a une grotte dans la montagne. C'est le repère du monstre. Si vous tenez à vos vies, n'y allez surtout pas. Je dois vous quitter maintenant, car le monstre peut être n'importe où et nous entendre!

La jeune femme et ses deux enfants retournent dans ce qui était leur demeure.

## Chapitre 3

### Massacre à l'auberge Thomas

Kéros dit à ses compagnons :

- Il se fait tard. Nous devrions prendre une auberge pour nous reposer. Nous irons à la grotte dès l'aube.

Après quelques recherches, ils ont trouvé l'auberge Thomas près de là. L'endroit était très sombre, pas très propre et grouillait d'insectes. La pièce était déserte à part la réceptionniste qui était assise derrière son comptoir. La jeune femme semblait bizarre. On aurait dit qu'elle était hypnotisée. Alors, Kéros lui demanda :

- Pouvons-nous prendre des chambres pour la nuit?

La dame fit comme si elle n'avait pas entendu, alors Kéros lui reposa la question :

- Pouvons-nous avoir plusieurs chambres pour la nuit?

À ce moment-là, elle sursauta et dit :

- Bonjour, je m'appelle Scala. Que puis-je faire pour vous?
- Nous voulons plusieurs chambres pour la nuit.
- D'accord.
- Quel est le prix?
- Pour vous, c'est gratuit.
- Pourquoi?

Scala ne répondit pas.

- Pourquoi cela s'appelle-t-il l'auberge Thomas?
- C'était le nom de mon défunt mari.

Kéros et les autres chevaliers trouvent cela bizarre qu'ils n'aient pas à payer pour les chambres. Alors, ils montèrent dans leurs chambres pour se préparer à l'épreuve de demain.

Pendant la nuit, Kéros entendit le plancher craquer. Alors, Kéros se leva, s'habilla et prit ses armes. Il ouvrit la porte de sa chambre sans faire de bruit. Kéros marcha dans le couloir et il remarqua qu'il y avait du sang qui coulait sous l'une des portes. Il ouvrit la porte de cette chambre. Voyant les corps de deux de ses compagnons morts, Kéros se rappela ce que le vieux sage lui avait dit :

- Pendant votre périple, vous allez peut-être rencontrer des personnes qui vous paraîtront bizarres. Ils seront possédés par le sorcier et faites attention! Ils seront dangereux.

Alors, Kéros soupçonna que Scala est possédée. En regardant les deux corps, il entendit de faibles craquements du plancher et de légères respirations essoufflées... Kéros se retourna rapidement pour dégainer son épée et trancha la main qui tenait un poignard sanglant. Le mur était imprégné du sang de Scala. Elle ne sembla pas souffrir du tout. Alors, Kéros lui demanda :

- C'est toi qui as tué mes deux compagnons, ainsi que ton mari Thomas?

Elle était figée comme un zombie. Ses yeux ont commencé à briller et une voix d'outre-tombe, qui semblait ne pas provenir d'elle, commence à dire :

- C'est moi, Vashna! J'ai pris emprise de ce corps et maintenant, je te réserve le même sort que tes deux compagnons, ainsi que Thomas : celui de la mort!

À ce moment-là, la main qui était bel et bien coupée repoussa subitement. Alors, il fit apparaître une hache à deux lames. La jeune possédée lui donna un coup de hache, mais Kéros l'esquiva de justesse en faisant un bond par en arrière. Kéros en profita pour y donner un coup d'épée et lui trancha le bras, mais il repoussa aussitôt!

- Ton épée ne sert à rien contre moi. Je suis immortel!

Kéros eut une idée en voyant un chandelier sur la table de nuit. Il pensa que s'il brûle le corps de Scala, Vashna ne pourra plus le posséder. Scala essaie de clouer Kéros au sol en donnant un coup de hache sur le plancher. Kéros évita le coup de justesse en roulant jusqu'à la table. Il prit le chandelier et lui lança sur sa robe. Scala se débattit pendant quelques instants en poussant des cris horribles. Puis, elle lança la hache en flamme pour atteindre Kéros dans un dernier effort. La carcasse calcinée s'effondra en morceaux sur le sol et une espèce d'ombre sortit du corps et dit :

- Tu n'as pas encore réussi les trois épreuves. Tu ne les réussiras jamais et je prendrai possession de votre royaume.
- C'est ce que nous verrons. Je réussirai les trois épreuves et je te détruirai. Je ferai tout pour sauver mon royaume.

Le spectre partit en dégageant un rire maléfique. Kéros était très fatigué de ce combat et les premiers rayons du soleil ont déjà fait leur apparition.

## Chapitre 4

### Le monstre métamorphique

Tous les chevaliers étaient réunis pour le petit déjeuner. Alors, Kéros expliqua donc cette fameuse aventure. Kéros remarqua cependant qu'en plus des deux chevaliers morts, la peste s'empara d'un d'entre eux. Ils ne sont plus que trente-quatre maintenant. Après le petit déjeuner, ils sortirent de l'auberge et Kéros appela le vieux sage à l'aide du talisman. Il lui demanda par télépathie :

- Le repère du monstre est-il vraiment au nord de la ville?
- La jeune femme ne t'a pas menti. La grotte est vraiment au nord de la ville. Maintenant, je vais te dire en quoi consiste l'épreuve. Il y a un monstre que vous devez tuer. Ce monstre en question est très redoutable et il peut se transformer en tout ce qu'il désire. Pour le reste, je ne pourrai vous aider.

Alors, Kéros et les autres chevaliers partent au nord de la ville. Au bout d'environ vingt minutes à cheval, ils atteignent l'entrée de la grotte. Ils voient le vieil homme qu'ils avaient rencontré auparavant.

- Vous n'aurez jamais dû venir ici affronter le monstre. Maintenant, vous serez punis!

À ces mots, le vieil homme sembla souffrir énormément et subit une métamorphose; des épines semblables à des poignards lui poussèrent subitement dans le dos et son linge se déchira sous une augmentation subite de volume. Il alla se réfugier dans la grotte et plusieurs cris atroces et des bruits bizarres se firent entendre. C'était inhumain et semblait provenir d'une bête monstrueuse!

Kéros et les autres chevaliers entrèrent dans la grotte prudemment. Ils avancèrent lentement à cause de la noirceur. Deux chevaliers prirent la tête. Mais après quelques mètres, il

faisait trop sombre. Alors, un des deux chevaliers qui avaient pris la tête sortit une torche pour éclairer. Juste avant de l'allumer, ils entendirent un léger grognement. Il alluma la torche et aussitôt allumée, les deux éclaireurs virent le monstre qui leur donne un coup de queue titanesque. À ce moment-là, les autres chevaliers aperçurent les deux éclaireurs.

Notes pour la suite du récit :

- Itaac (nom de ville)
- Urimach
- Télémach
- Stiffler
- Yolas
- Pendant une nuit, lorsqu'ils dormiront à la belle étoile, ils retrouveront des os et cadavres de leurs chevaux.
- Traître (disciple de Vashna) utiliserait la magie noire que le sorcier lui aurait apprise.
- Monstres : lézard géant (vieil homme qui peut se transformer à volonté, serpent à plusieurs têtes et dragon (sur une île) invoqué par le traître).
- Pendant le voyage en bateau, un monstre créé par Vashna ferait couler leur bateau, en tuant tout le monde, excepté Kéros et le traître. La carte et le pendentif seraient perdus.
- Il retrouve l'autre chevalier et apprend qu'il est un traître et le combat.
- Il tue le dragon.
- Il rencontre Vashna et le sage le retrouverait.
- Plus tard, cette légende serait devenue un mythe et Vashna serait de retour. Ce serait deux descendants de Kéros qui devront protéger le royaume et détruire Vashna.